



### **QUIZ: Innovazione digitale nella moda sostenibile**

**1. Quale dei seguenti è un vantaggio chiave dell'utilizzo della progettazione 3D nella moda sostenibile?**

- a) Richiede l'utilizzo di tessuti reali per ogni prototipo
- b) Aumenta il numero di campioni fisici da produrre
- c) Riduce i tempi di progettazione e minimizza gli sprechi di materiale
- d) Elimina la necessità di competenze digitali nel settore della moda

**2. Uno stilista professionista che lavora su campioni virtuali ad alta precisione e ha bisogno di integrare modelli 2D con simulazioni di tessuto realistiche in un ambiente 3D dovrebbe probabilmente scegliere quale dei seguenti software?**

- a) OpenSCAD, per la sua modellazione parametrica tramite codifica
- b) Tailornova, per la sua piattaforma basata su cloud e la generazione automatica di modelli
- c) CLO 3D, per l'integrazione della modellistica 2D e della simulazione realistica del drappaggio
- d) SketchUp, per la sua interfaccia intuitiva e l'accesso a una libreria di modelli predefiniti

**3. Quale delle seguenti affermazioni descrive correttamente un vantaggio del passaggio dalla modellistica 2D alla modellazione digitale 3D nella progettazione di moda sostenibile?**

- a) Evita completamente l'uso di software come Blender
- b) Elimina la necessità di competenze nella realizzazione di capi
- c) Riduce gli sprechi di tessuto e velocizza le modifiche al design
- d) Sostituisce completamente il lavoro manuale di modellistica 2D

**4. Quale dei seguenti strumenti di Blender viene utilizzato per garantire la simmetria nella progettazione di un capo?**

- a) Subdivision Tool
- b) Grease Pencil
- c) Mirror Modifier
- d) Texture Paint

**5. Quale sequenza di attività rappresenta correttamente il flusso di lavoro per la creazione di un capo 3D realistico e il test della sua vestibilità in Blender, in base al focus svolto nell'unità 4?**

- a) Import avatar → Apply texture → Grease Pencil drawing → Fabric simulation
- b) Garment modeling → Import avatar → Apply materials → Physics and fitting simulation
- c) Grease Pencil drawing → Texturing → Fabric simulation → 3D modeling
- d) Add lighting → Rendering → Draw garment → Apply physics simulation

**Risposte:** a) (S) b) (L) c) (E) d) (E) (I)