



## **QUIZ: Projektowanie 3D i cyfrowe innowacje w modzie**

**1. Która z poniższych zalet jest kluczowa przy stosowaniu projektowania 3D w zrównoważonej modzie?**

- a) Wymaga użycia prawdziwych tkanin dla każdego prototypu
- b) Zwiększa liczbę fizycznych próbek, które muszą zostać wyprodukowane
- c) Skraca czas projektowania i minimalizuje marnotrawstwo materiału
- d) Eliminuje potrzebę posiadania umiejętności cyfrowych w sektorze mody

**2. Profesjonalny projektant pracujący nad precyzyjnymi wirtualnymi próbkami, który musi zintegrować szablony 2D z realistycznymi symulacjami tkanin w środowisku 3D, powinien najprawdopodobniej wybrać które z poniższych oprogramowań?**

- a) OpenSCAD, ze względu na modelowanie parametryczne poprzez kodowanie
- b) Tailornova, ze względu na platformę w chmurze i automatyczne generowanie szablonów
- c) CLO 3D, ze względu na integrację tworzenia szablonów 2D i realistyczną symulację drapowania
- d) SketchUp, ze względu na intuicyjny interfejs i dostęp do biblioteki gotowych modeli

**3. Które z poniższych stwierdzeń poprawnie opisuje korzyść z przejścia z tradycyjnego tworzenia szablonów 2D na cyfrowe modelowanie 3D w projektowaniu zrównoważonej mody?**

- a) Pozwala całkowicie uniknąć korzystania z oprogramowania takiego jak Blender
- b) Eliminuje potrzebę posiadania umiejętności konstruowania odzieży
- c) Redukuje odpady tkanin i przyspiesza wprowadzanie poprawek w projekcie
- d) W pełni zastępuje manualną pracę nad szablonami 2D

**4. Które z poniższych narzędzi programu Blender służy do zapewnienia symetrii w projektowaniu odzieży?**

- a) Subdivision Tool
- b) Grease Pencil
- c) Mirror Modifier
- d) Texture Paint

**5. Która sekwencja działań poprawnie przedstawia proces tworzenia realistycznej odzieży 3D i testowania jej dopasowania w programie Blender, zgodnie z rozdziałem?**

- a) Import awatara → Nałożenie tekstury → Rysunek Grease Pencil → Symulacja tkaniny
- b) Modelowanie odzieży → Import awatara → Nałożenie materiałów → Fizyka i symulacja dopasowania
- c) Rysunek Grease Pencil → Teksturowanie → Symulacja tkaniny → Modelowanie 3D
- d) Dodanie oświetlenia → Renderowanie → Rysowanie odzieży → Nałożenie symulacji fizyki

**Odpowiedzi:** (q (S 'o (7 'o (E 'o (E 'o (l